

SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU (PKB)

(Studi Kasus : PT.Pou Yuen Indonesia)

¹Rini Nuraini Sukmana, ²Ajeng Ima Maulani Rachman

Program Studi Sistem Informasi STMIK BANDUNG
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN DAN INFORMATIKA BANDUNG
JL. Cikutra No. 113, Bandung 40124, INDONESIA
rnurainisukaman@gmail.com, ajengimamaulani@gmail.com

ABSTRAK

Sistem Informasi adalah sebagai sebuah sistem yang mana terdiri dari teknologi atau alat, media yang digunakan, prosedur yang terorganisir, serta sumber daya manusia yang didalamnya bekerja sebagai sebuah kombinasi membentuk sebuah sistem yang terorganisir.

Penerimaan karyawan baru merupakan salah satu proses yang ada di instansi perusahaan yang berguna untuk menyaring calon karyawan yang terpilih sesuai kriteria yang ditentukan oleh perusahaan tersebut untuk menjadi karyawan. Dalam proses penerimaan karyawan baru di PT.Pou Yuen Indonesia selama ini dilakukan secara manual atau sudah terkomputerisasi tetapi menggunakan *Microsoft Office Excel*. Untuk meningkatkan keamanan penyimpanan data, otomatisasi penghitungan nilai test, serta kemudahan pemberian informasi penerimaan karyawan baru diperlukan sebuah aplikasi sistem informasi penerimaan karyawan baru pada PT. Pou Yuen Indonesia.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penerimaan Karyawan, bekerja, aturan

ABSTRACT

Information system is as a system which consists of technology or tools, media used, organized procedures, and human resources which work as a combination to form an organized system.

Recruitment of new employees is one of the processes in the company agency that is useful for screening selected prospective employees according to criteria determined by the company to become employees. In the process of recruiting new employees at PT. Pou Yuen Indonesia, it has been done manually or has been computerized but uses Microsoft Office Excel. To improve data storage security, automate calculation of test scores, and ease of providing new employee recruitment information, an application for new employee recruitment information systems is needed at PT. Pou Yuen Indonesia.

Keywords : Information Systems, Employee Reception, work, police

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Penerimaan karyawan baru merupakan salah satu proses yang ada di instansi perusahaan yang berguna untuk menyaring calon karyawan yang terpilih sesuai kriteria yang ditentukan oleh perusahaan tersebut untuk menjadi karyawan. Pada umumnya proses penerimaan karyawan baru dilakukan melalui tahapan mengirimkan lamaran ke disnaker, panggilan, tes seleksi, dan pengumuman penerimaan karyawan baru. Tahapan dari proses penerimaan karyawan baru ini juga dilakukan oleh pihak PT.Pou Yuen Indonesia.

Dalam proses penerimaan karyawan baru di PT.Pou Yuen Indonesia selama ini dilakukan secara manual atau

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dijelaskan diatas, penulis mengambil judul mengenai **“Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru (PKB) di PT. PYI”**.

1.1. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka identifikasi masalah yang dapat diambil terkait permasalahan tersebut adalah sebagai berikut :

sudah terkomputerisasi tetapi menggunakan *Microsoft Office Excel*, yang memungkinkan masih banyak kekurangan data dan terjadinya kesalahan dalam penghitungan nilai tes.

Maka untuk meningkatkan keamanan penyimpanan data, otomatisasi penghitungan nilai test, serta kemudahan pemberian informasi penerimaan karyawan baru diperlukan sebuah aplikasi sistem informasi penerimaan karyawan baru pada PT.Pou Yuen Indonesia, sehingga calon karyawan dapat memperoleh pelayanan yang maksimal dalam pemberian informasi perusahaan dan hasil seleksi karyawan baru PT.Pou Yuen Indonesia melalui web tersebut dan diharapkan nantinya akan memberikan kemudahan bagi admin.

1. Bagaimana membuat sebuah sistem yang tepat untuk membantu perusahaan menginformasikan lowongan kerja dan melakukan perekrutan karyawan mulai dari pendaftaran sampai proses tes tertulis secara online?
2. Bagaimana proses pelayanan penerimaan karyawan baru agar lebih efektif?
3. Bagaimana proses pengelolaan data karyawan di PT PYI?

4. Bagaimana cara memudahkan laporan penerimaan karyawan baru?

1.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah membuat sistem informasi penerimaan karyawan baru di PT PYI yang diharapkan :

1. Membuat web sistem informasi penerimaan karyawan baru.
2. Mempermudah dalam proses pelayanan penerimaan karyawan baru
3. Membantu perusahaan dalam melakukan perekrutan karyawan baru sehingga waktu dan biaya yang diperlukan akan lebih sedikit dan tidak terbatas pada letak geografis.
4. Mempermudah dan mempercepat dalam penyampaian laporan serta data karyawan baru dapat disimpan dengan aman.

1.3. Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang penulis gunakan adalah metodologi Terstruktur. dengan metode Metode Pengumpulan Data seperti *Observasi*, *wawancara*, *Studi pustaka*. dan metode perangkat lunak yang digunakan dalam sistem informasi penerimaan karyawan baru ini menggunakan model *waterfall (classis life cicle)* karena metode tersebut merupakan metode yang merujuk kearah pendekatan yang sistematis dan sekuensial melalui tahap-tahap yang ada pada

SDLC (*System Development Life Cycle*) untuk membangun sebuah aplikasi perangkat lunak.

2. LANDASAN TEORI

2.1. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan (Kadir, 2008: 10). Menurut Ladjamudin (2009:13), Sistem informasi adalah suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu mengendalikan organisasi. Jogiyanto (2008:11) menjelaskan Sistem informasi sebagai suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi, dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan - laporan yang diperlukan. Berdasarkan beberapa pendapat para ahli tersebut dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah sebuah sistem yang terdiri dari berbagai komponen yang saling bersatu untuk mencapai suatu tujuan yakni menyediakan sebuah informasi bagi yang membutuhkan.

2.3.1. Komponen Sistem Informasi

Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang disebut

blok bangunan (building blok), yang terdiri dari komponen input, komponen model, komponen output, komponen teknologi, komponen hardware, komponen software, komponen basis data, dan komponen kontrol. Semua komponen tersebut saling berinteraksi satu dengan yang lain membentuk suatu kesatuan untuk mencapai sasaran.

1. Komponen Input

Input mewakili data yang masuk kedalam sistem informasi. Input disini termasuk metode dan media untuk menangkap data yang akan dimasukkan, yang dapat berupa dokumendokumen dasar.

2. Komponen Model

Komponen ini terdiri dari kombinasi prosedur, logika, dan model matematik yang akan memanipulasi data input dan data yang tersimpan di basis data dengan cara yang sudah ditentukan untuk menghasilkan keluaran yang diinginkan.

3. Komponen Output

Hasil dari sistem informasi adalah keluaran yang merupakan informasi yang berkualitas dan dokumentasi yang berguna untuk semua pemakai sistem.

4. Komponen Teknologi

Teknologi merupakan “tool box” dalam sistem informasi, Teknologi

digunakan untuk menerima input, menjalankan model, menyimpan dan mengakses data, neghasilkan dan mengirimkan keluaran, dan membantu pengendalian dari sistem secara keseluruhan.

5. Komponen Hardware

Hardware berperan penting sebagai suatu media penyimpanan vital bagi sistem informasi. Yang berfungsi sebagai tempat untuk menampung database atau lebih mudah dikatakan sebagai sumber data dan informasi untuk memperlancar dan mempermudah kerja dari sistem informasi.

6. Komponen Software

Software berfungsi sebagai tempat untuk mengolah, menghitung dan memanipulasi data yang diambil dari hardware untuk menciptakan suatu informasi.

7. Komponen Basisdata

Basisdata (database) merupakan kumpulan data yang saling berkaitan dan berhubungan satu dengan yang lain, tersimpan di perngkat keras komputer dan menggunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya. Data perlu disimpan dalam basis data untuk keperluan penyediaan informasi lebih lanjut. Data di dalam basis data perlu diorganisasikan sedemikian rupa supaya informasi yang dihasilkan berkualitas.

Organisasi basis data yang baik juga berguna untuk efisiensi kapasitas penyimpanannya. Basis data diakses atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak paket yang disebut DBMS (Database Management System).

3. ANALISIS SISTEM

3.1. Analisis Sistem yang Berjalan

Analisis terhadap sistem yang sedang berjalan merupakan salah satu langkah untuk menentukan prosedur yang sedang dirancang, karena dengan analisa sistem kita dapat mengetahui kelebihan dan kekurangan dari sistem yang kita buat. Pada sistem yang sudah berjalan, sistem penerimaan dicatat secara manual dan terkomputerisasi. Namun pada proses penerimaan berkas dan pendaftaran pelamar pencatatan pada komputer masih menggunakan pencatatan dengan menggunakan program aplikasi yang sudah ada, yaitu dengan menggunakan aplikasi MS Word dan MS.Excel. Sehingga memakan waktu dan berkas lamaran menumpuk.

3.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Sebelum melakukan perancangan sistem, terlebih dahulu dilakukan

analisis kebutuhan sistem. Analisa kebutuhan sistem ini berisi penjelasan tentang kebutuhan sumber daya yang digunakan secara spesifik untuk melakukan coding, pengujian, dan instalasi. Hal ini dimaksudkan agar dapat mengatasi ketidaksesuaian antara aplikasi yang dirancang dengan kebutuhan pengguna. Adapun kebutuhan system yang diperlukan antara lain :

3.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja / layanan apa saja yang nantinya harus disediakan oleh sistem, mencakup bagaimana sistem harus bereaksi pada input tertentu dan bagaimana perilaku sistem pada situasi tertentu.

Adapun proses atau fungsi yang ada disistem informasi penerimaan karyawan baru di PT PYI :

1. Sistem mampu melakukan proses pendaftaran karyawan secara online
2. Sistem mampu mengelola data calon pelamar
3. Sistem mampu mengelola informasi lowongan pekerjaan
4. Sistem mampu menyeleksi calon pelamar
5. Sistem mampu mengelola hasil seleksi calon karyawan

6. Sistem mampu melakukan pembuatan laporan hasil seleksi pelamar kerja

3.2.2. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem. Spesifikasi kebutuhan melibatkan analisis perangkat keras/hardware, analisis perangkat lunak/software, analisis pengguna/user.

4. PERANCANGAN SISTEM

Perancangan sistem adalah merancang atau mendesain suatu system yang baik yang isinya adalah langkah-langkah operasi dalam proses pengolahan data dan proses prosedur-prosedur untuk mendukung operasi sistem. Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan para pemakai sistem serta memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun berdasarkan kinerja dan juga penggunaan sumber daya [1]. Tujuan selanjutnya yaitu untuk memenuhi beberapa batasan media target implementasi. Dan tujuan yang terakhir dari sebuah perancangan yaitu, untuk memenuhi beberapa kebutuhan implicit dan eksplisit yang berdasarkan kinerja dan dalam penggunaan sumber daya [1]. Pada tahap perancangan

yang lengkap kepada programmer dan ahli-ahli yang terlibat didalam.

Perancangan sistem informasi merupakan suatu tahap kegiatan yang dilakukan oleh seseorang atau oleh kelompok dalam merancang ataupun membuat system, sebelum sistem yang di buat dengan tujuan sistem di bangun sesuai kebutuhan di dalam memecahkan atau sesuai kebutuhan pengguna yang berkaitan dengan pengolahan.

Tujuan dari sebuah perancangan yaitu untuk menghasilkan sebuah model atau representasi entitas yang nantinya akan di bangun. Ada beberapa tujuan dari perancangan. Yang pertama yaitu, untuk memenuhi spesifikasi fungsional. Kemudian untuk memenuhi semua kebutuhan implicit dan eksplisit yang berdasar Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru (PKB) di PT. PYI.

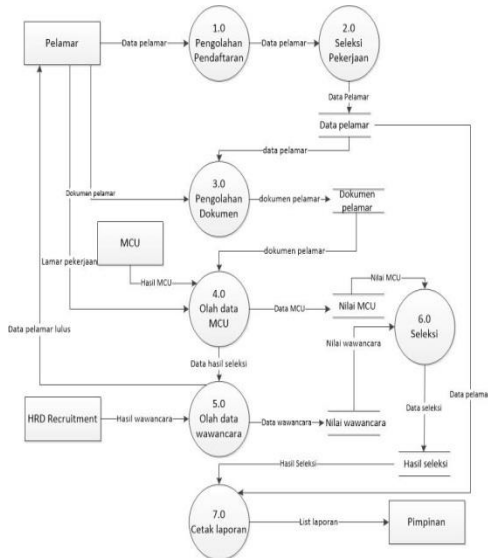
sistem akan dibuat bagan-bagan yang berhubungan dengan proses yang akan berlangsung pada sistem yang akan diusulkan, antara lain *Flowmap* Usulan, Diagram Konteks, DFD (*Data flow diagram*), ERD (*Entity Relationship Diagram*), kamus data yang diusulkan serta perancangan antarmuka.

4.1. Diagram Konteks



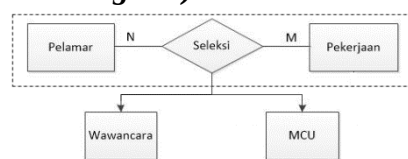
Gambar 4. 1 Diagram Konteks

4.2. Data Flow Diagram



Gambar 4. 2 DFD Level 1

4.3. ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 4. 3 ERD (Entity Relationship Diagram)

4.4. Perancangan Antarmuka

Rancangan antarmuka merupakan proses penggambaran bagaimana sebuah bagian sistem dibentuk.

Rancangan bertujuan untuk memberikan informasi tentang desain program yang akan dibuat.

5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah tahap penerapan sistem yang akan dilakukan jika sistem disetujui termasuk program yang telah dibuat pada tahap perancangan sistem agar siap untuk dioperasikan. Implementasi Sistem Informasi Order Center berbasis intranet ini dilakukan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan basis data yang digunakan adalah MySQL. Aplikasi PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan pada perangkat keras PC (Personal Computer) dengan sistem operasi Microsoft Windows.

5.2. Pengujian

Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem yang baru adalah metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Berikut ini tabel yang menggambarkan metode pengujian *black-box* pada beberapa form :

Tabel 5. 1 Pengujian

Interfa ce	Yang Diuji	Input	Output	Stat us
Form login	Tombol Login	Usenam e: sesuai user yang berlaku	Menu utama Terbuka	OK

Interfa ce	Yang Diuji	Input	Output	Stat us
		Password : sesuai user yang berlaku		
Lowong an Pekerja an	Menu Lowongan Pekerjaan	Pilih lowongan pekerjaan dan masukan lamaran	Informa si lowong an pekerja an	OK
Hasil Seleksi	Menu Hasil Seleksi	Lihat hasil seleksi,	Informa si hasil seleksi lowong an pekerja an	OK
Biodata	Menu Biodata	Biodata Riwayat Pendidik an Pengalam an Kerja Lampiran	Informa si biodata pelamar	OK
Psikotes	Menu Psikotes	Jawaban soal psikotes	Informa si jawaban soal psikotes	OK
Kelola Lowong an Pekerja an	data lowongan kerja	Input data lowongan pekerjaan	Informa si data lowonn gan pekerja an	OK
Kelola Pelamar	Data pelamar	Input data Pelamar	Informa si data pelamar	OK
Hasil Seleksi	Data Hasil seleksi	Input hasil seleksi lowongan pekerjaan	Menam pilkan informa si hasil seleksi lowong an pekerja an	OK
Kelola Psikotes	Data soal psikotes	Input soal psikotes	Informa si soal psikotes	OK
Kelola Admin	Menu Admin	Input data admin	Informa si data admin	OK
Laporan	Menu Laporan	Pilih laporan yang akan dicetak	Informa si laporan hasil seleksi	OK

2. PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang telah dilakukan, maka kesimpulan dari pembangunan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru di PT. PYI adalah sebagai berikut:

- Sudah terbentuknya suatu web sistem informasi penerimaan karyawan baru.
- Sistem informasi ini dapat membantu mempermudah tim HRD dalam proses pelayanan penerimaan karyawan baru
- Sistem informasi ini dapat mempermudah perusahaan dalam melakukan perekrutan karyawan.
- Sistem informasi ini dapat mempermudah dalam membuat laporan berkaitan dengan perekrutan karyawan baru.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. S. Alfarisi dan S. Yuliyanti, "SISTEM INFORMASI PENILAIAN KARYAWAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE KEY PERFORMANCE INDICATOR (KPI)(Studi Kasus : PT. Adhi Wijayacitra)Muhammad Salman Al-FarisiSiti YuliantiSTMIK BANDUNG*Email: Salmanalf07@gmail.com, sitiyluliyanti.stmikbandung@gmail.comAbstrakP," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 8, no. 2, pp. 01-08, 2019.
- [2] S. Yuliyanti, D. P. Kartaputra dan A. U. Somantri, "SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN CALON KARYAWAN TETAP

- MENGGUNAKAN METODE SMART (Studi Kasus :PT. AJINOMOTO),” *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi* , vol. 7, no. 1, pp. 49 - 67, 2018.
- [3] R. S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta: Andi, 2010.
- [4] Syamsi, “Pengaruh Kualitas Pelayanan Jasa Terhadap Kepuasan Konsumen,” *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, vol. Vol 5 No 1 , pp. 21-26, 2008.
- [5] Syamsi, “Pengaruh Kualitas Pelayanan Jasa Terhadap Kepuasan Konsumen,” *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, vol. Vol 5 No 1, pp. 21-26, 2008.
- [6] S. R. & F. Jimmy, “Membangun aplikasi E-Library Menggunakan HTML, Php Script, Dan Mysql Database,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, vol. Vol 3 No 1, pp. 87-88, 2011.
- [7] K. Phillp, *Manajemen Pemasaran Analisis, Perancangan, Implementasi dan Kontrol*, Jakarta: PT. Prehallindo, 1997.
- [8] S. Janner, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta: Andi, 2010.
- [9] J. Simarmata, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta: Andi, 2010.
- [10] Y. Verdi, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*, Jakarta: Mitra Wacana Media, 2012.
- [11] F. Martin, *UML Distilled Edisi 3*, Yogyakarta: Andi, 2005.
- [12] R. S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta: Andi, 2010.
- [13] B. Raharjo, *Belajar Otodidak Framework Codeigniter*, Bandung: Informatika, 2015.
- [14] Riyanto, *Membuat Sendiri Aplikasi E-commerce dengan PHP & MYSQL Menggunakan Codeigniter & JQuery*, Yogyakarta: Andi, 2011.
- [15] B. Raharjo, *Membuat Database Menggunakan MySQL*, Bandung: Informatika, 2011.
- [16] Allan, understanding how technology paradoxes affect in internet service quality. internet research electronic networking application and policy, 2005.
- [17] I. K. S. Buana, *Jago Pemrograman PHP*, Jakarta: Dunia Komputer, 2014.
- [18] Anhar, *PHP & MySQL Secara Otodidak*, Jakarta: PT Trans Media, 2010.
- [19] Y. Wicaksono, *Membangun Bisnis Online dengan Mambo*, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2008.
- [20] V. Yasin, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*, jakarta: Mitra Wacana Media, 2012.